Need help with installation, maintenance or service?

Nintendo Customer Service

SUPPORT.NINTENDO.COM

1-800-255-3700

Need help playing a game?

For game play assistance, we recommend using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

Besoin d'aide pour l'installation, l'entretien ou la réparation?

Service à la clientèle de Nintendo

SUPPORT.NINTENDO.COM

1 800 255-3700

Besoin d'aide dans un jeu?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

¿Necesitas ayuda de instalación, mantenimiento o servicio?

Servicio al cliente de Nintendo

SUPPORT.NINTENDO.COM

1-800-255-3700

¿Necesitas ayuda con un juego?

Si necesitas ayuda para avanzar en los juegos, te recomendamos que uses el motor de búsqueda que prefieras para encontrar consejos para el juego. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda, además del título, son "instrucciones paso a paso", "preguntas frecuentes", "códigos" y "consejos".

The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que ce produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des consoles de jeu vidéo, des jeux, des accessoires et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA
98073-0957 U.S.A.

100003A

Product recycling information: visit recycle.nintendo.com

Information sur le recyclage des produits : Visitez recycle.nintendo.com

Información sobre reciclaje de productos: Visita recycle.nintendo.com

www.nintendo.com

PRINTED IN USA

NINTENDO CONFIDENTIAL

Wii U

INSTRUCTION BOOKLET ***MODE D'EMPLOI*** ***MANUAL DE INSTRUCCIONES***

PRESS THE HOME BUTTON WHILE THE GAME IS RUNNING, THEN SELECT ? TO VIEW THE ELECTRONIC MANUAL.

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii U™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii U HARDWARE SYSTEM, DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠WARNING - SEIZURES

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES AND EYESTRAIN

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠CAUTION - MOTION SICKNESS

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

REV-R1

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING **WARRANTIES OF MERCHANTABILITY** AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

REV-F

This game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying and/or distribution of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by intellectual property laws.

© 2014 Nintendo. Original Game: © Nintendo / HAL Laboratory, Inc. Characters: © Nintendo / HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. / SHIGESATO ITOI / APE inc. / INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA / CAPCOM CO., LTD. / BANDAI NAMCO Games Inc. / MONOLITHSOFT. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2014 Nintendo.

NINTENDO® GAME MANUAL

BASIC CONTROLS

Controls

Tilt as you normally would.

Tap as if flicking it.

from other controllers work the same way.

Wii U GamePad Controller

Move
- Walk / Crouch
- Dash
- Jump — You can also jump with Ⓧ/Ⓨ.
- Drop Through

Attacks
- Standard Attack
- + Strong Attack — Attack in the direction you tilt.
- + Smash Attack — Launch opponents in the direction you tap.

Smash Attack

L / R Shield

ZR / ZL Grab

Taunt

Pause

B Special Moves

Ⓑ/+Ⓑ Refer to the Fighters section for more details.

X Y Jump

Ⓧ/Ⓨ Midair Jump

The controls can be adjusted in Options.

GameCube Controller

Move
- Walk / Crouch
- Dash
- Jump — You can also jump with Ⓧ/Ⓨ.
- Drop Through

Attacks
- Standard Attack
- + Strong Attack — Attack in the direction you tilt.
- + Smash Attack — Launch opponents in the direction you tap.

X Y Jump

Ⓧ/Ⓨ Midair Jump

L / R Shield

Z Grab

Taunt

Pause

Ⓒ Smash Attack

B Special Moves

Ⓑ/+Ⓑ Refer to the Fighters section for more details.

The controls can be adjusted in Options.

GameCube Controller Adapter

You can connect up to four GameCube controllers to your Wii U console with the GameCube Controller Adapter for Wii U. If you use a second adapter, you can connect up to eight controllers total. For more information, please see the manual for the GameCube Controller Adapter.

(Accessories sold separately.)

Wii U Pro Controller

Use the same controls as the Wii U GamePad.

Wii Remote + Wii Classic Controller Pro

Use the same controls as the Wii U GamePad.

Wii U GamePad included with Wii U system. All other controllers sold separately.

Supported Controllers

This software supports the following controllers.

Wii U GamePad

Wii U Pro Controller

GameCube™ Controller

Wii Remote™

Wii Remote + Nunchuk™

Nintendo 3DS™

Wii Remote + Wii Classic Controller Pro™

NINTENDO GAME MANUAL

BASIC CONTROLS

Wii Remote (Sideways)

Walk	2 Standard Attack	B Shield
Crouch	+2 Strong Attack	− Grab
Dash (double-press)	+1+2 Smash Attack	A/+A Taunt
Jump/Midair Jump	1/+1 Special Moves	+ Pause
Drop Through (tap quickly)		

Wii Remote + Nunchuk

Walk	A Standard Attack	/Z Shield
Crouch	+A Strong Attack	/A+B Grab
Dash	+A Smash Attack	1/2/1+2 Taunt
/C Jump/Midair Jump	B/+B Special Moves	+ Pause
Drop Through		

Connecting Controllers

When using the Wii Remote and/or Wii U Pro Controller, you will need to register it to the Wii U system. Press ⌂ on the Wii U GamePad or a previously paired controller, and go to Controller Settings > Pair and follow the instructions.

Accessing the Electronic Manual

For more details, please see the electronic manual included with this game. To access it, press ⌂ on the Wii U GamePad while the game is active, and then tap ? on the HOME Menu.
You can perform the same steps with ? on a paired Wii Remote.

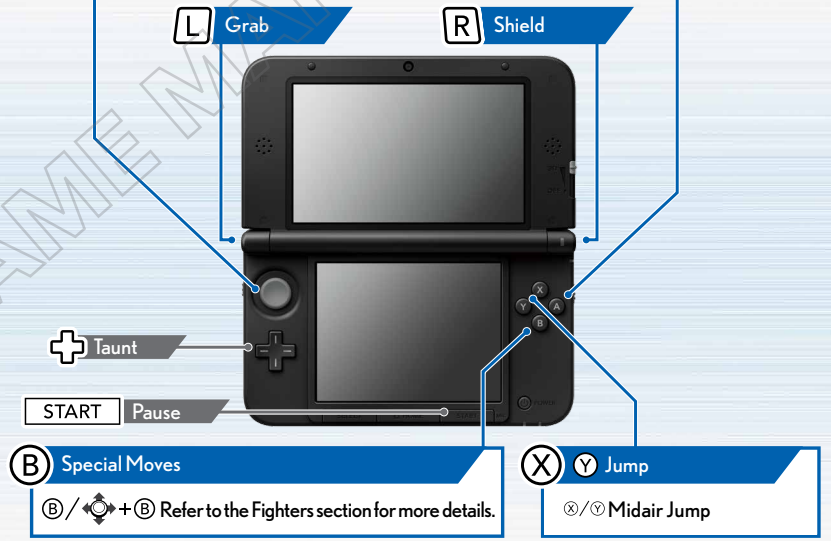
Nintendo 3DS / Nintendo 3DS XL

Move

Walk	Crouch
Dash	
Jump	You can also jump with Ⓧ/Ⓨ.
Drop Through	

A Attacks

- A Standard Attack
- +A Strong Attack — Attack in the direction you tilt ○.
- +A Smash Attack — Launch opponents in the direction you tap ○.



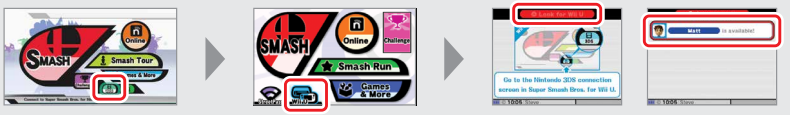
The controls can be adjusted in Options.

Using a Nintendo 3DS as a Controller

If you have the Super Smash Bros. game for Nintendo 3DS, you can use your Nintendo 3DS system as a controller in Super Smash Bros. for Wii U. Follow the directions below to connect your Nintendo 3DS to your Wii U.

On Wii U | **On Nintendo 3DS**

1. Choose 3DS from the main menu.
2. Choose Wii U from the main menu.
3. Tap Look for Wii U, and then select the Wii U console you want to connect to. Your Nintendo 3DS can now be used as a controller.

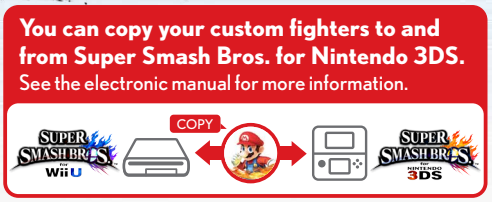


NINTENDO® GAME MANUAL

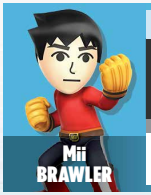
FIGHTERS

Various fighters will join the battle as you play. You can customize their special attacks and even adjust their strengths.

You can copy your custom fighters to and from Super Smash Bros. for Nintendo 3DS.
See the electronic manual for more information.



Mii BRAWLER

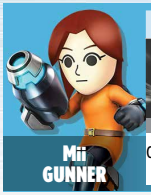


Shot Put	Onslaught	Soaring Axe Kick	Head-On Assault	FINAL SMASH Omega Blitz
Throw an iron ball in an arc.	Rush forward to deliver a flurry of kicks.	Hit 'em up, and then hit 'em down with an axe kick.	Crash headfirst into the ground.	Hit foes up with an uppercut and then with a rush of attacks.

Mii SWORDFIGHTER

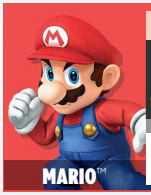
Gale Strike	Airborne Assault	Stone Scabbard	Blade Counter	FINAL SMASH Final Edge
Create a tornado with the edge of your blade.	Flip forward to strike a foe. Can be charged.	A high jump and downward thrust to launch foes.	A defensive stance that counters enemy attacks.	Send multiple damaging shock waves at your foes.

Mii GUNNER



Charge Blast	Flame Pillar	Lunar Launch	Echo Reflector	FINAL SMASH Full Blast
Charge power with Ⓑ. Press R to save for later.	Launch a blast diagonally that creates a fire pillar.	A downward shot whose recoil sends you flying.	Reflect enemy projectiles at greater-than-original power.	Fire three beams, blasting anyone in front of you.

MARIO™

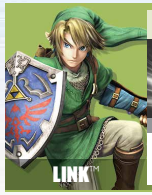


Fireball	Cape	Super Jump Punch	F.L.U.D.D.	FINAL SMASH Mario Finale
Shoot fireballs from your palm.	Deflect projectiles and turn players around.	Jump up to hit opponents multiple times.	Shoot water to push opponents back.	Unleash a giant fireball that spreads vertically.

DONKEY KONG™

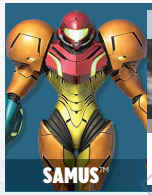
Giant Punch	Headbutt	Spinning Kong	Hand Slap	FINAL SMASH Konga Beat
Charge with Ⓑ, and then press again to punch.	Headbutt opponents on the ground to bury them.	Spin for a combo attack. Can move left or right.	Slap the ground to hit foes with shock waves.	Press Ⓐ in time with the music to attack foes.

LINK™



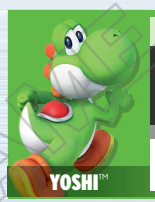
Hero's Bow	Gale Boomerang	Spin Attack	Bomb	FINAL SMASH Triforce Slash
Fire an arrow that gains strength if charged.	Can pull foes in when the boomerang returns. Control the angle with Ⓛ.	Can be charged. Use it in midair to rise up.	Pull out a throwable bomb.	Use the Triforce to seal and slash at foes.

SAMUS™



Charge Shot	Missile	Screw Attack	Bomb	FINAL SMASH Zero Laser
Charge energy, and fire a shot with Ⓑ.	Slide Ⓛ for a homing missile. Tap ◀▶ for a super missile.	Jump into opponents to hit and launch them.	Drop a small timed bomb. The bomb blast can propel you upward.	Fire an enormous laser. Control the angle with Ⓛ.

YOSHI™



Egg Lay	Egg Roll	Egg Throw	Yoshi Bomb	FINAL SMASH Super Dragon
Immobilize opponents by putting them in eggs.	Roll around and attack foes. You can change directions and jump while rolling.	Increase toss distance by charging.	Jump up and then slam down.	Sprout wings, and spit big fireballs with Ⓑ.

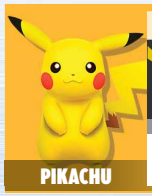
KIRBY™

Inhale	Hammer Flip	Final Cutter	Stone	FINAL SMASH Ultra Sword
Inhale foes, and copy their standard special moves.	Attack with a hammer. Can be charged.	Strike up and down. Sends out a shock wave.	Transform into a heavy object, and then drop.	Use a giant sword to repeatedly hit foes.

FOX

Blaster	Fox Illusion	Fire Fox	Reflector	FINAL SMASH Landmaster
Fire a high-speed blaster.	Move like a blur.	Tackle while engulfed in flames.	Reflect incoming projectiles and increase their power.	Hop aboard a tank. Press Ⓛ down to make it roll.

PIKACHU



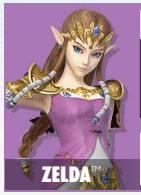
Thunder Jolt	Skull Bash	Quick Attack	Thunder	FINAL SMASH Volt Tackle
Fire bouncing balls of electricity.	Charge it to increase the power and distance.	Dash up to twice in the directions of your choosing.	Call down lightning to strike opponents.	Fly around and shock foes. Press Ⓐ/Ⓑ to surge.

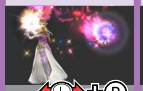
NINTENDO GAME MANUAL

LUIGI™

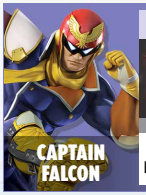
Fireball	Green Missile	Super Jump Punch	Luigi Cyclone	FINAL SMASH Poltergust 5000
Shoot a fireball that flies straight ahead.	Charge it to dive across the stage. Sometimes backfires.	A rising punch that can deal great damage at the start of the move.	Spin and strike foes. Rise by repeatedly pressing Ⓑ.	Vacuum up opponents, and send them flying.

ZELDA™



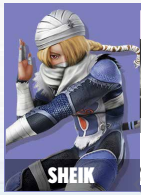
Nayru's Love	Din's Fire	Farore's Wind	Phantom Slash	FINAL SMASH Light Arrow
				
Repel projectiles, and damage enemies with a crystal.	Fire magic that explodes when you release Ⓑ.	Warp in the direction of your choosing.	Summon a Phantom to slash foes in front of you. Can be charged.	Shoot an arrow of light that annihilates opponents.

CAPTAIN FALCON



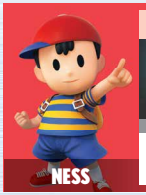
Falcon Punch	Raptor Boost	Falcon Dive	Falcon Kick	FINAL SMASH Blue Falcon
A splendid punch. Punch backward for more power.	Get close, and unleash an uppercut. Changes if used in midair.	Jump up, grab, and send foes flying with an explosion.	A flaming dash kick. Plunge down if used in midair.	Introduce nearby foes to the Blue Falcon.

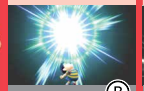
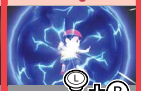
SHEIK



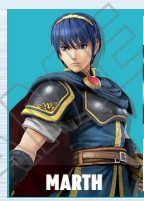
Needle Storm	Burst Grenade	Vanish	Bouncing Fish	FINAL SMASH Light Arrow
Throw needles at opponents. Can be charged.	Throw a stealthy grenade. Release Ⓑ to pull the pin.	Vanish in an explosion, and warp in any direction.	Flip through the air, and strike foes with your heel.	Shoot an arrow of light that annihilates opponents.

NESS



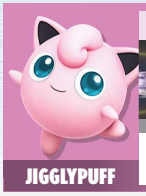
PK Flash	PK Fire	PK Thunder	PSI Magnet	FINAL SMASH PK Starstorm
				
Hold Ⓑ and tilt left and right to move the explosive ball of light.	A ball of light that erupts into a flame pillar when it hits a foe.	Can be steered with . Hit yourself with it to go flying.	Absorb energy-based projectiles to heal damage.	Change the direction of the falling stars by moving left and right.

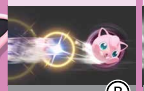
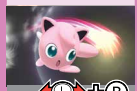
MARTH



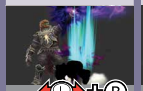
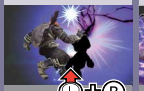
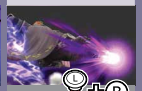
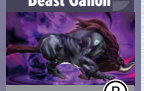
Shield Breaker	Dancing Blade	Dolphin Slash	Counter	FINAL SMASH Critical Hit
Thrust your sword forward to break shields.	A combo that you change by sliding up or down. Can hit four times.	Strike upward as you rise through the air.	Prepare for an attack, and strike back if hit.	Unleash a full-powered attack to launch foes.

JIGGLYPUFF

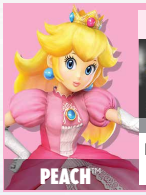


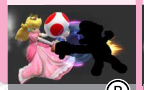
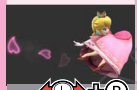
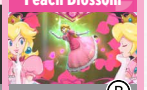
Rollout	Pound	Sing	Rest	FINAL SMASH Puff Up
				
A rolling attack that can be charged with Ⓑ to increase the speed.	Slap your opponents so hard they fly straight into the air.	A soothing song that causes drowsiness in nearby opponents.	Use it while touching a foe to unleash its hidden power.	Grow so large that you push your opponents away.

GANONDORF

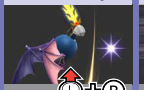
Warlock Punch	Flame Choke	Dark Dive	Wizard's Foot	FINAL SMASH Beast Ganon
				
A devastating punch that's difficult to interrupt.	Grab opponents and throw them straight down.	Jump up and grab opponents, and then launch them.	A flying kick. Will dash diagonally down when airborne.	Turn into a giant beast and make foes flinch as you tackle them.

PEACH™

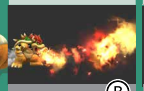


Toad	Peach Bomber	Peach Parasol	Vegetable	FINAL SMASH Peach Blossom
				
Launch a counterattack if an enemy hits Toad.	Tackle with a hip attack, but try not to miss.	Open and close the parasol with to change gliding speed.	Pluck throwable veggies or items from the ground.	Put foes to sleep, and produce some giant peaches.

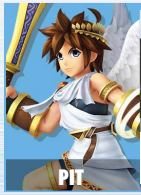
META KNIGHT

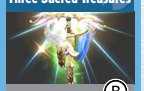
Mach Tornado	Drill Rush	Shuttle Loop	Dimensional Cape	FINAL SMASH Galaxia Darkness
				
Spin and strike enemies. Press Ⓑ repeatedly to spin longer.	Spin into opponents with your sword.	Slash and fly in a circle, and then rise upward.	Warp in any direction. Hold Ⓑ to perform an additional attack.	Drag opponents into darkness and slash them.

BOWSER™

Fire Breath	Flying Slam	Whirling Fortress	Bowser Bomb	FINAL SMASH Giga Bowser
				
Breathe fire. Change the direction with .	Grab foes, jump up, and body-slam them.	Spin inside your shell, and hit foes with your spikes.	Drop down, and smash opponents with your rump.	Transform into Giga Bowser, who doesn't flinch at all.

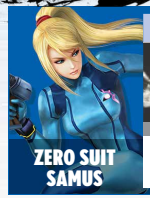
PIT

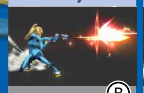


Palutena's Bow	Upperdash Arm	Power of Flight	Guardian Orbitars	FINAL SMASH Three Sacred Treasures
				
Fire a guidable arrow. You can also point the bow up.	Dash forward and uppercut opponents.	Fly through the air in any upward direction.	Shield your front and back. Will reflect projectiles.	Unleash the power of the Three Sacred Treasures.

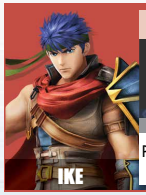
NINTENDO GAME MANUAL

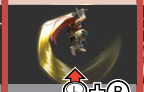
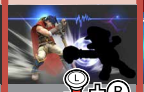
ZERO SUIT SAMUS



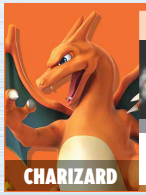
Paralyzer	Plasma Whip	Boost Kick	Flip Jump	FINAL SMASH Gunship
				
Fire an energy blast that stuns enemies. Can be charged.	Attack foes with an energy whip. Can grab on to edges.	Rise into the air, kicking multiple times.	Flip through the air, and kick enemies into the ground.	Jump into your Gunship and shoot lasers at opponents.

IKE



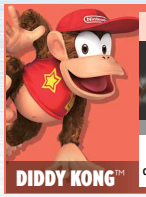
Eruption	Quick Draw	Aether	Counter	FINAL SMASH Great Aether
				
Plunge your sword into the ground. Can be charged.	Lunge forward, and slash at any foe in your path. Can be charged.	Throw your sword up, jump to grab it, and slash down.	Counter an opponent's attack. Power is based on strength of enemy attack.	Launch foes into the air, and slash at them repeatedly.

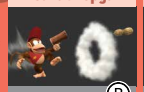
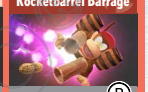
CHARIZARD



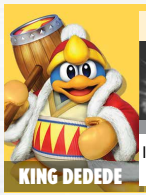
Flamethrower	Flare Blitz	Fly	Rock Smash	FINAL SMASH Mega Evolution
Breathe fire. Change the angle with ◯.	A powerful flaming tackle that also hurts you.	Spiral into the sky, and hit opponents multiple times.	Headbutt a rock, and send the shards flying.	Evolve into Mega Charizard X. Press Ⓑ to breathe fire.

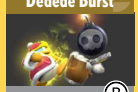
DIDDY KONG™



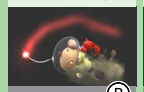
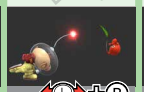
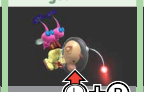
Peanut Popgun	Monkey Flip	Rocketbarrel Boost	Banana Peel	FINAL SMASH Rocketbarrel Barrage
				
Shoot peanuts. Can be charged and overcharged.	Jump and grab a foe. Press Ⓑ in midair to kick.	Rocket through the air and tackle foes. Hold Ⓑ to travel farther.	Throw a banana peel behind you to trip foes.	Fly around in the air while shooting peanuts.

KING DEDEDE

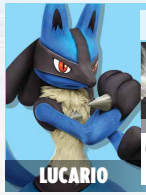


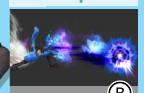
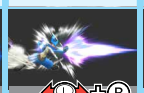
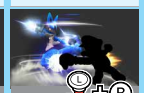
Inhale	Gordo Throw	Super Dedede Jump	Jet Hammer	FINAL SMASH Dedede Burst
				
Inhale opponents, and spit them out as stars.	Send a spiky Gordo flying. Can change trajectory with ◯.	A big jump followed by a downward crash.	Charge by holding Ⓑ. Charging for too long hurts!	Foes pulled in are pummeled with hammer blows.

OLIMAR

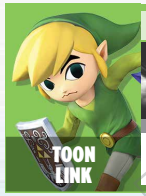
Pikmin Pluck	Pikmin Throw	Winged Pikmin	Pikmin Order	FINAL SMASH End of Day
				
Pluck up to three Pikmin™ out of the ground.	Thrown Pikmin cling to foes and deal damage.	Rise with Ⓑ, and steer with ◯ using these Winged Pikmin.	Recall Pikmin that have been separated from the group.	Take to the sky as wild beasts attack your foes.

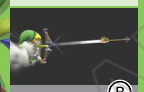
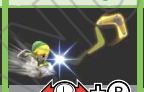
LUCARIO



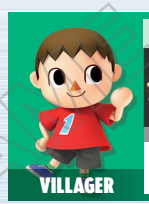
Aura Sphere	Force Palm	Extreme Speed	Double Team	FINAL SMASH Mega Evolution
				
Charge a ball of energy to use on your foes.	A blast of aura energy. Will grab opponents if they're close enough.	A dash through the air that can be steered with ◯.	Generate a second Lucario, and then counterattack.	Evolve into Mega Lucario. Aura power rises to max.

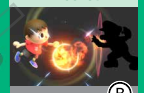
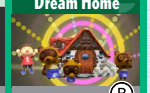
TOON LINK



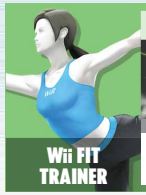
Hero's Bow	Boomerang	Spin Attack	Bomb	FINAL SMASH Triforce Slash
				
Shoot arrows. Can be charged with Ⓑ.	Does damage on the way out and on return. Change the angle with ◯.	Charge with Ⓑ. Use it in midair to rise up.	Take out a bomb that can be thrown.	Use the Triforce to seal foes, and then slash at them.

VILLAGER



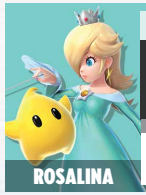
Pocket	Lloid Rocket	Balloon Trip	Timber	FINAL SMASH Dream Home
				
Store an item with Ⓑ. Press Ⓑ again to draw it.	Launch Lloid sideways. Hold down Ⓑ to ride Lloid.	Use balloons to float through the air with ◯.	Plant a seed, water it to grow a tree, and then fell it with an axe.	Trap opponents in a house, and then launch them.

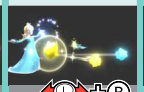
Wii FIT TRAINER



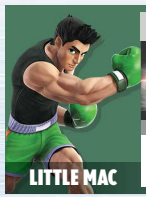
Sun Salutation	Header	Super Hoop	Deep Breathing	FINAL SMASH Wii Fit
Store energy with Ⓑ. Release at full power to heal.	Send a ball flying with a header.	Use a hoop to rise, pressing Ⓑ rapidly to rise faster.	Press Ⓑ when the circles overlap to gain a boost.	Launch yoga-pose silhouettes in front of you.

ROSALINA



Luma Shot	Star Bits	Launch Star	Gravitational Pull	FINAL SMASH Power Star
				
Launch Luma forward. Hold down Ⓑ to send Luma farther.	Luma shoots off stardust, even if far away from Rosalina.	An elegant flight through the air. Adjust direction with ◯.	Draw items safely toward you, injuring foes on the way.	Shoot out stars that burst at the end.

LITTLE MAC



Straight Lunge	Jolt Haymaker	Rising Uppercut	Slip Counter	FINAL SMASH Giga Mac
A devastating punch. Press Ⓑ to charge and again to release.	Avoid low attacks while throwing a flying hook.	Perform a twisting uppercut while lunging upward.	Pretend to take a hit, and then counter with an uppercut.	Transform into Giga Mac, improving your moves.

NINTENDO GAME MANUAL

GRENINJA

Water Shuriken	Shadow Sneak	Hydro Pump	Substitute	FINAL SMASH Secret Ninja Attack
Unleash a water shuriken. Charge it with Ⓑ.	Hold Ⓑ to move the shadow. Release Ⓑ to attack.	Two bursts while airborne; Ⓛ selects the direction.	Deceive with a substitute, and then counter an attack.	Flip up an opponent, and repeatedly attack.

PALUTENA

Autoreticle	Reflect Barrier	Warp	Counter	FINAL SMASH Black Hole Laser
Automatically aim at an opponent, and fire shots.	A wall appears that reflects projectiles and pushes foes.	Warp a set distance in the direction Ⓛ is slid.	Defend with a shield, and then counter an attack.	Fire a laser after drawing in foes with a black hole.

ROBIN

Thunder	Arcfire	Elwind	Nosferatu	FINAL SMASH Pair Up
A magical thunder attack. Gains power when charged.	Summon a ball of fire that bursts into a pillar when it hits.	Fire wind magic downward to jump.	Grab foes with a dark curse, and heal with their energy.	Fight alongside Chrom, unleashing multiple blows together.

SHULK

Monado Arts	Back Slash	Air Slash	Vision	FINAL SMASH Chain Attack
Press Ⓑ to cycle through Arts. Arts increase particular stats.	A powerful slash. Strike from behind for more damage.	Leap with a sword swing. Press Ⓑ to swing again.	Predict an attack, prepare, and counter the attack.	Send foes flying from repeated attacks by Shulk and friends.

BOWSER JR.

Clown Cannon	Clown Kart Dash	Abandon Ship	Mechakoopa	FINAL SMASH Shadow Mario Paint
Fire a cannonball. Charge it with Ⓑ to boost the speed and power.	Speed forward with a kart. Change direction to spin.	Eject from the Junior Clown Car just before it explodes.	Deploy a Mechakoopa that will explode when it hits an opponent.	Foes in the painted X will take damage and be launched.

SONIC

Homing Attack	Spin Dash	Spring Jump	Spin Charge	FINAL SMASH Super Sonic
Rise in the air, and then dash at the closest fighter.	Spin while dashing forward. Can be charged.	Deploy and use a spring to jump high.	Dash forward. Repeatedly press Ⓑ to charge.	Move at super-high speed, and deal damage on contact.

MEGA MAN

Metal Blade	Crash Bomber	Rush Coil	Leaf Shield	FINAL SMASH Mega Legends
Throw a foe-piercing blade, aimed with Ⓛ.	Launch a timed bomb that attaches to fighters or the terrain.	Jump off the coil on the back of your trusty partner, Rush.	Leaves will protect you from attacks and can be fired with Ⓑ.	Team up with Mega Man heroes for one big blast.

PAC-MAN

Bonus Fruit	Power Pellet	Pac-Jump	Fire Hydrant	FINAL SMASH Super PAC-MAN
Throw a variety of objects with Ⓑ.	Release Power Pellets in a direction determined with Ⓛ.	Attack while bouncing on a trampoline.	Drop a fire hydrant that sprays water, pushing foes.	Use Ⓛ to move and eat opponents, launching them.

amiibo

This software supports amiibo™ figures. Use the amiibo figure by touching it on the NFC touchpoint on the Wii U GamePad.

Your Partner & Rival

When activated on the fighter-selection screen in Smash, the amiibo will become a Figure Player (FP). You can fight against the FP, or alongside it as partners.

NOTE: Figure Players cannot be controlled.

When amiibo join the battle, they can bring back gold and items as gifts for you!

Power Up by Playing!

Though your amiibo starts off weak, it will increase in level and learn tactics from the opponents it fights, making it stronger and smarter. Feeding it equipment will also increase its stats.

For more information on amiibo, visit **nintendo.com/amiibo**

NINTENDO GAME MANUAL

POUR CONSULTER LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE, APPUYEZ SUR LE BOUTON HOME PENDANT QUE VOUS UTILISEZ LE JEU, PUIS SÉLECTIONNEZ .

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA Wii U™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES Wii U. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT – DANGER DE CRISE

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une crise ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle crise, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une crise pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT – BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTITIFS ET FATIGUE OCULAIRE

Jouer à des jeux vidéo peut irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau ou la fatigue oculaire :

- Évitez les périodes de jeu trop longues. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur aux mains, aux poignets, aux bras ou aux yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures oucourbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION – NAUSÉE

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV-R1

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivant la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS **LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE** ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

REV-F

Ce jeu n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois régissant la propriété intellectuelle.

NINTENDO® GAME MANUAL

COMMANDES DE BASE

Commandes

Inclinez le levier normalement	Inclinez le levier rapidement

, des autres manettes, fonctionnent de la même façon.

Wii U GamePad

Se déplacer
- Marcher / S'accroupir
- Courir
- Sauter — Vous pouvez aussi sauter avec Ⓧ/Ⓨ
- Passer à travers

Ⓐ Attaques
- Ⓐ Attaque standard
- + Ⓐ Attaque puissante — Choisir la direction de votre attaque
- + Ⓐ Attaque Smash — Éjecte les adversaires dans la direction choisie

L / R Bouclier

R Attaques Smash

ZR / ZL Saisir

Se moquer

Pause

Ⓑ Attaques spéciales
Ⓑ / + Ⓑ Pour plus d'informations, veuillez consulter la section Combattants.

Ⓧ Ⓨ Sauter
Ⓧ/Ⓨ Saut aérien

Ces commandes peuvent être modifiées dans les options du jeu.

Manette Wii U Pro

Utilisez les mêmes commandes que pour le Wii U GamePad.

Manette GameCube

Se déplacer
- Marcher / S'accroupir
- Courir
- Sauter — Vous pouvez aussi sauter avec Ⓧ/Ⓨ
- Passer à travers

Ⓐ Attaques
- Ⓐ Attaque standard
- + Ⓐ Attaque puissante — Choisir la direction de votre attaque
- + Ⓐ Attaque Smash — Éjecte les adversaires dans la direction choisie

X Y Sauter
Ⓧ/Ⓨ Saut aérien

L / R Bouclier

Z Attraper

Se moquer

Pause

Ⓒ Attaques Smash

Ⓑ Attaques spéciales
Ⓑ / + Ⓑ Pour plus d'informations, veuillez consulter la section Combattants.

Ces commandes peuvent être modifiées dans les options du jeu.

Adaptateur Wii U pour manettes GameCube

Vous pouvez brancher jusqu'à quatre manettes GameCube à votre console Wii U en utilisant un adaptateur Wii U pour manettes GameCube. Si vous utilisez un second adaptateur, vous pouvez brancher jusqu'à huit manettes GameCube. Pour plus de détails, veuillez consulter le mode d'emploi de l'adaptateur Wii U pour manettes GameCube.

(Accessoires vendus séparément.)

Manette Wii Remote + manette Classic Controller Pro

Utilisez les mêmes commandes que pour le Wii U GamePad.

Le Wii U GamePad est inclus avec la console Wii U. Toutes les autres manettes sont vendues séparément.

Manettes supportées

Ce jeu supporte les manettes suivantes.

Wii U GamePad

Manette Wii U Pro

Manette GameCube

Manette Wii Remote

Manette Wii Remote + Nunchuk

Nintendo 3DS

Manette Wii Remote + manette Classic Controller Pro

NINTENDO GAME MANUAL

COMMANDES DE BASES

Manette Wii Remote
(tenue à l'horizontale)

Marcher	2 Attaque standard	B Bouclier
S'accroupir	+ 2 Attaque puissante	− Saisir
Courir	+ 1 + 2 Attaque Smash	A / + A Se moquer
Sauter / Saut aérien	1 / + 1 Attaques spéciales	+ Pause
Passer à travers		

Manette Wii Remote + Nunchuk

Marcher	A Attaque standard	/ Z Bouclier
S'accroupir	+ A Attaque puissante	/ A + B Saisir
Courir	+ A Attaque Smash	1 / 2 / 1 + 2 Se moquer
/ C Sauter / Saut aérien	B / + B Attaques spéciales	+ Pause
Passer à travers		

Connecter des manettes

Lorsque vous utilisez une manette Wii Remote ou une manette Wii U Pro, vous devez la synchroniser à la console Wii U. Appuyez sur HOME sur le Wii U GamePad ou d'une manette déjà synchronisée et sélectionnez Paramètres des manettes et Synchroniser et suivez les instructions affichées.

Accéder au mode d'emploi électronique

Pour plus de détails, veuillez consulter le mode d'emploi électronique inclus avec ce jeu. Pour y accéder, appuyez sur HOME sur le Wii U GamePad lorsque le jeu est actif et sélectionnez depuis le menu HOME.

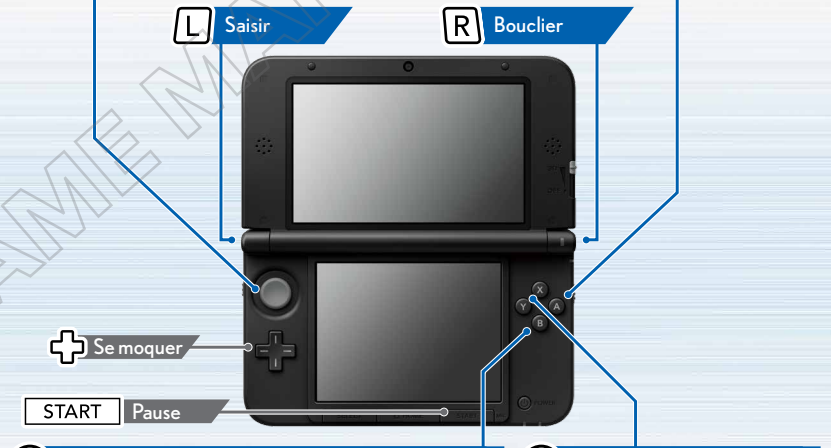
Nintendo 3DS / Nintendo 3DS XL

Se déplacer

Marcher	S'accroupir
Courir	
Sauter	Vous pouvez aussi sauter avec X / Y
Passer à travers	

A Attaques

- A Attaque standard
- + A Attaque puissante — Choisir la direction de votre attaque
- + A Attaque Smash — Éjecte les adversaires dans la direction choisie



Ces commandes peuvent être modifiées dans les options du jeu.

Utiliser un Nintendo 3DS comme manette

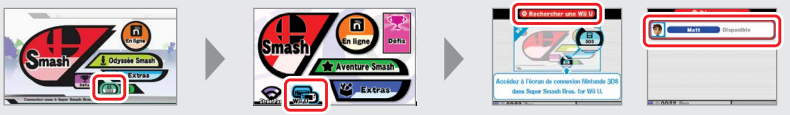
Si vous avez le jeu Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, vous pouvez utiliser votre console Nintendo 3DS comme manette dans Super Smash Bros. for Wii U. Suivez les instructions ci-dessous pour connecter votre Nintendo 3DS à votre Wii U.

Sur la Wii U

1. Sélectionnez 3DS depuis le menu principal.

Sur le Nintendo 3DS

2. Sélectionnez Wii U depuis le menu principal.
3. Sélectionnez Rechercher une Wii U et sélectionnez ensuite la console Wii U à laquelle vous désirez vous connecter. Votre Nintendo 3DS peut maintenant être utilisé comme une manette.



NINTENDO® GAME MANUAL

COMBATTANTS

Plusieurs combattants se joindront au combat lorsque vous jouez. Vous pouvez personnaliser leurs attaques spéciales et même modifier leurs forces.

Vous pouvez copier vos combattants personnalisés avec le jeu Super Smash Bros. for Nintendo 3DS!
Consulter le mode d'emploi électronique pour plus de détails.

BAGARREUR Mii

Lancer du poids	Raclée enchaînée	Saut acrobatique	Assaut piqué	SMASH FINAL Ruée oméga
Lancez un poids devant vous.	Sautez vers l'avant en donnant une série de coups de pieds.	Frappez vos adversaires vers le haut, puis frappez-les vers le bas d'un coup de pied.	Plongez vers le sol tête première.	Frappez vos adversaires d'un uppercut et ensuite d'une ruée de coups.

ÉPÉISTE Mii

Lame tornade	Coup du moulin	Plongée d'estoc	Contre	SMASH FINAL Lame finale
Créez une tornade avec la lame de votre épée.	Tournoyez vers l'avant pour frapper un adversaire. L'attaque peut être chargée.	Un grand bond et un coup d'estoc vers le bas pour éjecter vos adversaires.	Une pose défensive pour contrer les attaques ennemies.	Envoyez plusieurs ondes de choc dévastatrices vers vos adversaires.

TIREUSE Mii

Charge plasma	Boule incandescente	Propulsion lunaire	Bouclier	SMASH FINAL Pleine puissance
Chargez l'énergie avec Ⓑ. Appuyez sur R pour conserver l'attaque pour le futur	Tirez un projectile en diagonale qui crée un pilier de flammes.	Un tir vers le bas qui vous propulse vers le haut.	Déviez les projectiles adverses avec une puissance plus élevée.	Tirez trois rayons, frappant tous ceux devant vous.

MARIO

Boule de feu	Cape	Super poing sauté	J.E.T.	SMASH FINAL Finale Mario
Lancez une boule de feu de votre main.	Déviez les projectiles et retournez vos adversaires.	Sautez pour frapper vos adversaires plusieurs fois.	Aspergez vos adversaires pour les repousser.	Tirez une boule de feu géante qui s'étend à la verticale.

DONKEY KONG

Coup de poing géant	Coup de tête	Tourniquet Kong	Gifle	SMASH FINAL Rythme Konga
Chargez avec Ⓑ, et réappuyez sur le bouton pour frapper.	Donnez un coup de tête pour enterrer vos adversaires au sol.	Distribuez un ouragan de coups. Vous pouvez vous déplacer à gauche et à droite.	Giflez le sol pour frapper vos adversaires avec des ondes de choc.	Appuyez sur Ⓐ en suivant la musique pour attaquer vos adversaires.

LINK

Arc du Héros	Boomerang tornade	Attaque circulaire	Bombe	SMASH FINAL Frappe Triforce
Tirez une flèche qui gagne en puissance si elle est chargée.	Peut ramener les adversaires lorsqu'il revient. Contrôlez l'angle avec ⓛ.	L'attaque peut être chargée. Utilisez-la en l'air pour vous élever.	Une bombe que vous pouvez lancer.	Utilisez la Triforce pour sceller vos adversaires et les frapper.

SAMUS

Super tir	Missile	Attaque en vrille	Bombe	SMASH FINAL Laser Zéro
Chargez l'énergie et tirez un coup avec Ⓑ.	Inclinez ⓛ pour un missile guidé. Inclinez ⓛ rapidement pour un super missile.	Sautez sur vos adversaires pour les frapper et les éjecter.	Déposez une petite bombe. L'explosion peut vous propulser vers le haut.	Tirez un énorme laser. Contrôlez l'angle avec ⓛ.

YOSHI

Ponte d'œuf	Roulade	Jet d'œuf	Bombe	SMASH FINAL Super Dragon
Immobilisez vos adversaires en les mettant dans un œuf.	Roulez et attaquez vos adversaires. Vous pouvez changer de direction et sauter.	Augmentez la portée du lancer en chargeant l'attaque.	Sautez en l'air et plongez vers le sol.	Vous aurez des ailes et tirez des boules de feu avec Ⓑ.

KIRBY

Aval'tout	Marteau ardent	Super tranche	Rocher	SMASH FINAL Super épée
Avalez vos adversaires et copiez leur attaque spéciale standard.	Attaquez avec un marteau. L'attaque peut être chargée.	Frappez de haut en bas. Crée une onde de choc à l'atterrissage.	Transformez-vous en objet lourd et tombez au sol.	Utilisez une épée géante pour frapper vos adversaires à répétition.

FOX

Fusil laser	Illusion	Fusée Fox	Bouclier	SMASH FINAL Landmaster
Tirez avec un fusil laser rapide.	Déplacez-vous très rapidement.	Frappez en étant entouré de flammes.	Renvoyez les projectiles en augmentant leur puissance.	Montez à bord d'un tank. Inclinez ⓛ vers le bas pour le faire rouler.

PIKACHU

Éclair Bondissant	Coud'Krâne	Vive-Attaque	Fatal-Foudre	SMASH FINAL Électacle
Envoyez une boule d'électricité qui rebondit.	Chargez pour augmenter la puissance et la portée.	Filez comme l'éclair dans deux directions que vous choisissez.	Appelez un éclair pour frapper vos adversaires.	Volez et électrocutez vos adversaires. Appuyez sur Ⓐ Ⓑ pour être en surtension.

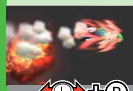
NINTENDO GAME MANUAL

LUIGI

Boule de feu

Tirez une boule de feu droit devant vous.

Missile vert



Chargez pour vous lancer dans le niveau. Peut parfois exploser.

Super poing sauté

Un coup de poing montant qui cause beaucoup de dégâts au début de l'attaque.

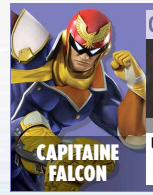
Tornade Luigi

Tournez sur vous-même et frappez vos adversaires. Appuyez sur Ⓑ de façon répétée pour vous élever.

SMASH FINAL — Ectoblast 5000

Aspirez vos adversaires et éjectez-les.

CAPITAINE FALCON



Coup de poing Falcon

Un coup de poing splendide. Frappez dans l'autre sens pour plus de puissance.

Raptor Boost

Approchez-vous et donnez un uppercut. Change si utilisé en l'air.

Piqué Falcon

Sautez, attrapez un adversaire et projetez-le avec une explosion.

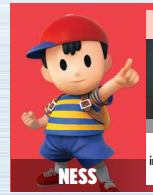
Coup de pied Falcon

Un coup de pied sauté enflammé. Faites un piqué si effectué en l'air.

SMASH FINAL — Blue Falcon

Présentez le Blue Falcon à vos adversaires.

NESS



PSY flash

Maintenez Ⓑ enfoncé et inclinez pour déplacer une boule d'électricité explosive.

PSY feu

Lancez une boule de lumière qui devient une colonne de feu en frappant l'ennemi.

PSY tonnerre

Peut être contrôlée avec . Si elle vous touche, vous volerez haut.

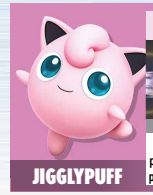
PSY magnétisme

Absorbez les projectiles énergétiques et soignez vos dégâts.

SMASH FINAL — PSY Météores

Changez la direction des météores en inclinant vers la gauche ou la droite.

JIGGLYPUFF



Roulade

Une attaque roulée qui peut être chargée avec Ⓑ pour augmenter la vitesse.

Écras'Face

Donnez un coup de patte plongeant qui éjecte les ennemis vers le haut.

Berceuse

Chantez une berceuse qui endort les adversaires assez proches pour l'entendre.

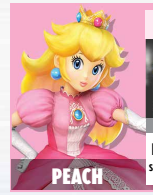
Repos

Faites une sieste tout près d'un ennemi pour une surprise de taille.

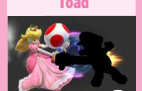
SMASH FINAL — Mégagonflage

Grossissez tellement que vous poussez vos adversaires du niveau.

PEACH

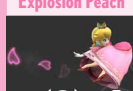


Toad



Lance une contre-attaque si l'adversaire frappe Toad.

Explosion Peach



Frappez avec un coup de hanche, mais gare à ne pas rater votre cible.

Parasol Peach

Ouvrez et fermez le parasol avec pour changer la vitesse de descente.

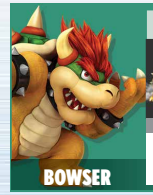
Légume

Récoltez des légumes ou des objets à lancer du sol.

SMASH FINAL — Peach en fleurs

Endormez vos adversaires et faites apparaître des pêches géantes.

BOWSER



Soue de feu

Soufflez du feu. Changez la direction avec .

Plaquage volant

Attrapez un adversaire, sautez et plaquez-le au sol.

Forteresse toupie

Tournoyez dans votre carapace et frappez vos adversaires avec vos pics.

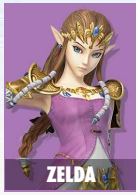
Bombe Bowser

Écrasez vos adversaires avec votre derrière.

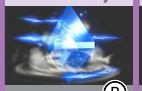
SMASH FINAL — Giga Bowser

Transformez-vous en Giga Bowser, qui ne réagit pas du tout aux coups.

ZELDA

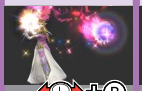


Amour de Nayru



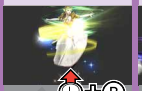
Déviez les projectiles et causez des dégâts avec un cristal.

Feu de Din



Lancez de la magie qui explose lorsque vous relâchez Ⓑ.

Vent de Farore



Téléportez-vous dans la direction de votre choix.

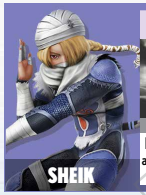
Frappe spectrale

Invoquez un spectre qui frappe les adversaires devant vous. L'attaque peut être chargé.

SMASH FINAL — Flèche de lumière

Tirez une flèche de lumière qui anéantit vos adversaires.

SHEIK



Lance-aiguille

Lancez des aiguilles à vos adversaires. L'attaque peut être chargée.

Grenade trou noir

Lancez une petite grenade. Relâchez Ⓑ pour retirer la goupille.

Disparition

Disparaissez dans une explosion et téléportez-vous dans n'importe quelle direction.

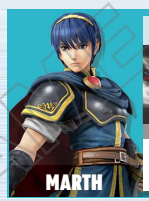
Poisson volant

Faites un saut arqué et frappez un adversaire avec le talon.

SMASH FINAL — Flèche de lumière

Tirez une flèche de lumière qui anéantit vos adversaires.

MARTH



Brise bouclier

Donnez un coup d'estoc vers l'avant pour briser un bouclier.

Épée dansante

Un combo que vous pouvez changer en inclinant vers le haut ou le bas. Peut frapper quatre fois.

Saut tranchant

Frappez vers le haut alors que vous montez vers le ciel.

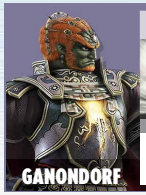
Contre

Anticipez une attaque et contre-attaquez.

SMASH FINAL — Coup critique

Lancez une attaque à pleine puissance pour éjecter vos adversaires.

GANONDORF



Poing du sorcier

Un coup de poing dévastateur qui est dur à interrompre.

Étranglement

Attrapez un adversaire et lancez-le directement vers le bas.

Plongeon sombre

Sautez et attrapez un adversaire en vol, et ensuite, éjectez-le.

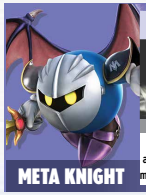
Pied du sorcier

Un coup de pied sauté. Il a un léger angle, lorsqu'effectué en l'air.

SMASH FINAL — Créature Ganon

Transformez-vous en bête féroce et éjectez vos adversaires en leur fonçant dedans.

META KNIGHT



Tornade Mach

Tournoyez et frappez vos adversaires. Appuyez sur Ⓑ de manière répétée pour vous élever.

Perce-tout

Tournoyez vers l'avant en brandissant votre épée.

Boucle Express

Donnez un coup en partant, faites un looping et frappez à nouveau.

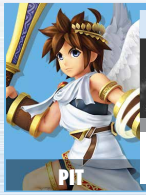
Cape dimensionnelle

Téléportez-vous dans n'importe quelle direction. Maintenez Ⓑ enfoncé pour une attaque additionnelle.

SMASH FINAL — Ténèbres galactiques

Traînez vos adversaires dans la noirceur et frappez-les.

PIT



Arc de Paluténa

Tirez une flèche guidée. Vous pouvez aussi viser vers le haut.

Bras déchaîné

Élancez-vous et donnez un uppercut.

Don du vol

Volez dans n'importe quelle direction vers le haut.

Satellites gardiens

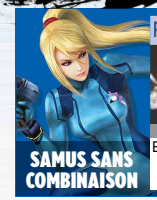
Protégez-vous à l'avant et à l'arrière. Fait dévier les projectiles.

SMASH FINAL — Trois trésors sacrés

Utilisez la puissance des trois trésors sacrés.

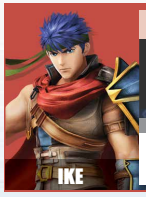
NINTENDO GAME MANUAL

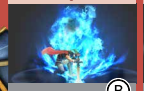
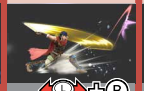
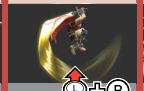
SAMUS SANS COMBINAISON



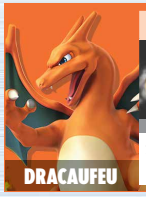
Pistolet paralysant	Fouet plasma	Coup de pied turbo	Saut vrillé	SMASH FINAL Vaisseau
Envoyez une décharge d'énergie qui paralyse les adversaires. L'attaque peut être chargé.	Attaquez vos ennemis avec un fouet d'énergie. Peut aussi s'accrocher aux rebords.	Sautez et donnez plusieurs coups de pied.	Faites un saut et donnez un coup de pied pour enterrer vos adversaires.	Montez à bord de votre vaisseau et tirez des rayons laser sur vos adversaires.

IKE



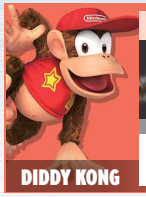
Éruption	Vive lame	Éther	Contre	SMASH FINAL Grand Éther
				
Plongez votre épée dans le sol. L'attaque peut être chargée.	Ruez-vous en avant et frappez vos adversaires. L'attaque peut être chargée.	Lancez votre épée en l'air, sautez pour l'attraper et frappez en retombant.	Contrez l'attaque d'un adversaire. La puissance dépend de la force de l'attaque ennemie.	Projetez les adversaires en l'air et frappez-les plusieurs fois.

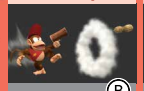
DRACAUFEU



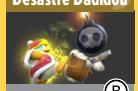
Lance-Flamme	Boutefeu	Vol	Éclate-Roc	SMASH FINAL Méga-Évolution
Soufflez du feu. Changez la direction avec Ⓛ.	Entourez-vous de flammes qui blessent tout le monde, vous y compris.	Tournoyez vers le haut et frappez vos adversaires plusieurs fois.	Cassez un rocher avec la tête et les éclats voleront dans tous les sens.	Évoluez en Méga Dracaufeu X. Soufflez du feu avec Ⓑ.

DIDDY KONG

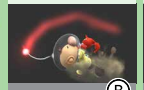


Kawouetto-pétard	Prise de tête	Tonneau-propulseur	Peau de banane	SMASH FINAL Barrage Tonneau-propulseur
				
Tirez des cacahouètes. L'attaque peut être chargée et surchargée.	Sautez et attrapez un adversaire. Appuyez sur Ⓑ pour donner un coup de pied.	Foncez dans les airs et dans vos adversaires. Maintenez Ⓑ enfoncé pour aller plus loin.	Lancez une peau de banane derrière vous pour faire glisser vos adversaires.	Volez dans le niveau et tirez des cacahouètes.

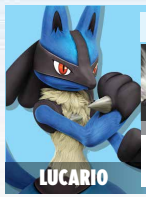
ROI DADIDOU

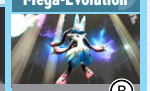
Aval'tout	Lancer de Minérisson	Super saut Dadidou	Maillet à réaction	SMASH FINAL Désastre Dadidou
				
Vous avalez vos adversaires et les expulsez sous forme d'étoile.	Lancez un Minérisson. L'angle peut être modifié avec Ⓛ.	Sautez très haut et retombez violemment.	Chargez en maintenant Ⓑ enfoncé. Vous serez blessé si vous chargez trop longtemps.	Les adversaires sont attirés et attaqués avec des coups de marteau.

OLIMAR

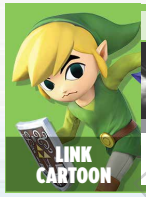
Cueillette Pikmin	Lancer de Pikmin	Pikmin ailés	Rassemblement Pikmin	SMASH FINAL Crépuscule
				
Déterrez jusqu'à trois Pikmin du sol.	Les Pikmin lancés s'accrochent aux adversaires et infligent des dégâts.	Montez avec Ⓑ et dirigez-vous avec en utilisant Ⓛ ces Pikmin ailés.	Rappelez les Pikmin qui ont été séparés du groupe.	Envolez-vous pendant que des bêtes attaquent vos adversaires.

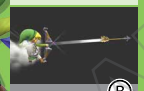
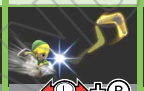
LUCARIO



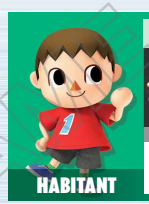
Aurasphère	Forte-Paume	Vitesse Extrême	Reflet	SMASH FINAL Méga-Évolution
				
Chargez une boule d'énergie à lancer sur vos adversaires.	Une décharge d'énergie. Attrape un adversaire s'il est assez près.	Un bond dans les airs dont vous pouvez choisir la direction avec Ⓛ.	Créez un second Lucario et contre-attaquez.	Évoluez en Méga Lucario. La puissance de l'Aura est au maximum.

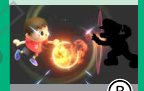
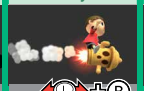
LINK CARTOON



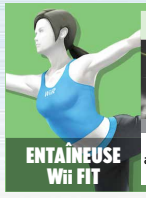
Arc du Héros	Boomerang	Attaque circulaire	Bombe	SMASH FINAL Frappe Triforce
				
Tirez des flèches. L'attaque peut être chargée avec Ⓑ.	Fait des dégâts à l'aller et au retour. Changez l'angle avec Ⓛ.	Chargez avec Ⓑ. Utilisez-la en l'air pour vous élever.	Une bombe que vous pouvez lancer.	Utilisez la Triforce pour sceller vos adversaires et les frapper.

HABITANT



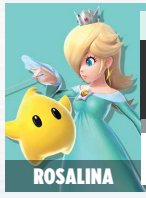
Poche	Fusée Gyroïde	Balloon Trip	Pouce vert	SMASH FINAL Maison de rêve
				
Empochez un objet avec Ⓑ. Appuyez sur Ⓑ à nouveau pour le sortir.	Lancez Gyroïde vers l'avant. Maintenez Ⓑ enfoncé pour l'enfourcher.	Utilisez les ballons pour flotter dans les airs avec Ⓛ.	Plantez une graine, arrosez-la et abattez l'arbre avec une hache.	Prenez vos adversaires au piège dans une maison et éjectez-les quand elle explose.

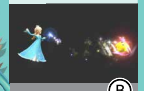
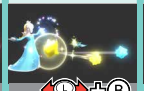
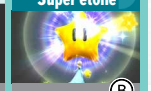
ENTAÎNEUSE Wii FIT



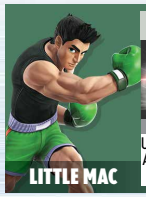
Le grand étirement	Reprise de la tête	Super cerceaux	Respiration abdominale	SMASH FINAL Wii Fit
Stockez de l'énergie avec Ⓑ. Relâchez à pleine puissance pour vous soigner.	Donnez un coup de tête à un ballon de soccer.	Utilisez un cerceau pour grimper. Appuyez sur Ⓑ de façon répétée pour monter plus haut.	Appuyez sur Ⓑ lorsque les cercles sont alignés pour augmenter votre puissance.	Lancez des silhouettes de poses de yoga devant vous.

ROSALINA



Tir Luma	Éclats d'étoile	Super anneau étoile	Étoile aimantée	SMASH FINAL Super étoile
				
Projetez Luma. Maintenez Ⓑ enfoncé pour qu'il aille plus loin.	Luma tire des éclats d'étoile, même s'il est loin de Rosalina.	Faites un bond prodigieux dans les airs. Ajustez la trajectoire avec Ⓛ.	Attirez les objets vers vous, blessant vos adversaires au passage.	Lancez des étoiles qui éclatent à la fin de l'attaque.

LITTLE MAC



Fente droite	Impact direct	Uppercut montant	Contre-attaque	SMASH FINAL Giga Mac
Un coup de poing dévastateur. Appuyez sur Ⓑ pour charger et à nouveau pour frapper.	Évitez les attaques basses et cognez avec un crochet.	Donnez un uppercut tout en montant dans les airs.	Faites semblant d'être frappé et contre-attaquez avec un uppercut.	Transformez-vous en Giga Mac, ce qui améliore vos coups.

NINTENDO GAME MANUAL

AMPHINOBI

Sheauriken	Ombre Portée	Hydrocanon	Clonage	SMASH FINAL Attaque ninja secrète
Lancez un shuriken d'eau. Chargez-le avec Ⓑ.	Maintenez Ⓑ enfoncé pour déplacer l'ombre. Relâchez Ⓑ pour attaquer.	Deux jets d'eau pour vous propulser. Utilisez Ⓛ pour choisir les directions.	Esquivez avec un leurre et contre-attaquez vos adversaires.	Faites voler vos adversaires et attaquez-les à répétition.

PALUTÉNA

Viseur auto	Barrière miroir	Téléportation	Contre-attaque	SMASH FINAL Trou noir & méga laser
Vise automatiquement un adversaire et tire de l'énergie.	Un mur apparaît, capable de dévier les projectiles et de pousser les adversaires.	Téléportez-vous dans la direction choisie avec Ⓛ.	Défendez-vous avec un bouclier et contre-attaquez.	Tirez un rayon laser après avoir aspiré vos adversaires dans un trou noir.

ROBIN

Foudre	Embrasement	Tempête	Nosferatu	SMASH FINAL Duo
Une attaque d'éclair magique. Devient plus puissante lorsque chargée.	Invoquez une boule de feu qui se transforme en pilier de flammes lorsqu'elle fait mouche.	Lancez de la magie éolienne vers le bas pour sauter.	Prenez au piège vos adversaires avec de la magie noire et soignez-vous avec leur énergie.	Combattez aux côtés de Chrom et frappez plusieurs coups ensemble.

SHULK

Arts Monado	Lacération dorsale	Entaille aérienne	Vision	SMASH FINAL Enchaînement
Appuyez sur Ⓑ pour choisir un art Monado. Ils ont tous un effet différent.	Un coup puissant qui fait plus de dégâts s'il frappe dans le dos.	Sautez en donnant un coup d'épée. Réappuyez sur Ⓑ pour donner un coup de plus.	Prédisez une attaque, préparez-vous et contre-attaquez.	Éjectez vos adversaires avec les attaques répétées de Shulk et de ses amis.

BOWSER JR.

Canon clown	Kart de clown	Échappée belle	Méca-Koopa	SMASH FINAL Antimario
Tirez un boulet de canon. Chargez avec Ⓑ pour augmenter sa vitesse et sa puissance.	Faites de la vitesse en kart. Changez de direction pour le faire tournoyer.	Éjectez-vous du Clown Koopa Jr. avant qu'il n'explose.	Déployez un Méca-Koopa qui explose s'il est lancé, attaqué ou touche un adversaire.	Les adversaires dans le X de peinture subissent des dégâts et sont éjectés.

SONIC

Attaque téléguidée	Course tourbillon	Saut propulsé	Amorce tourbillon	SMASH FINAL Super Sonic
Sautez puis fondez sur l'adversaire le plus proche.	Roulez tout en avançant. L'attaque peut être chargée.	Sautez en utilisant un ressort pour aller plus haut.	Une course vers l'avant. Appuyez sur Ⓑ de façon répétée pour charger.	Déplacez-vous à grande vitesse et causez des dégâts en touchant vos adversaires.

MEGA MAN

Scie Metal	Bombe Crash	Ressort Rush	Leaf Shield	SMASH FINAL Méga Légendes
Lancez une lame de scie aiguisée. Visez avec Ⓛ.	Lancez une bombe à retardement qui s'accroche aux combattants ou sur le terrain.	Sautez sur le ressort de votre fidèle compagnon, Rush.	Les feuilles vous protègent des attaques et vous pouvez les lancer avec Ⓑ.	Faites équipe avec les héros de Mega Man pour tirer un grand rayon.

PAC-MAN

Fruit bonus	Super Pac-gomme	Pac-saut	Bouche d'incendie	SMASH FINAL Super PAC-MAN
Lancez une variété d'objets avec Ⓑ.	Invoquez une rangée de Pac-gommes dans la direction choisie avec Ⓛ.	Attaquez en sautant sur un trampoline.	Invoquez une bouche d'incendie qui projette de l'eau et repousse les adversaires.	Utilisez Ⓛ pour vous déplacer et manger vos adversaires, ce qui les éjecte.

amiibo

Ce logiciel supporte les figurines amiibo. Utilisez une figurine amiibo en la plaçant sur le point de contact CCP sur le Wii U GamePad.

Votre partenaire et votre rival

Lorsqu'activé à l'écran de sélection des personnages dans Smash, l'amiibo deviendra un joueur figurine (JF). Vous pouvez vous battre à ses côtés ou contre lui.

NOTE : Les joueurs figurines ne peuvent pas être contrôlés.

Lorsque des amiibo se joignent au combat, ils peuvent vous ramener du goldor et des objets comme cadeaux!

Améliorez-le en jouant!

Bien que votre amiibo est plutôt faible à ses débuts, il montera de niveaux et apprendra des tactiques des adversaires qu'il affronte, le rendant plus fort et plus intelligent.

Pour plus d'informations sur amiibo, veuillez visiter le site **nintendo.com/amiibo**

NINTENDO CONFIDENTIAL

PARA CONSULTAR EL MANUAL ELECTRÓNICO, OPRIME EL BOTÓN HOME MIENTRAS USES ESTE PROGRAMA Y LUEGO ELIGE .

LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE INSTRUCCIONES DE LA CONSOLA Wii U ANTES DE USAR LA CONSOLA, UN DISCO DE Wii U O UN ACCESORIO. EL MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD.

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SEGURIDAD: LEE LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA – ATAQUES

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica debe consultar con un médico antes de jugar videojuegos.
- Los padres deben observar a sus hijos cuando estos jueguen videojuegos. Deja de jugar y consulta con un médico si tú o tus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegas videojuegos:
  1. Colócate lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juega videojuegos en la pantalla más pequeña que tengas disponible.
  3. No juegues si sientes cansancio o necesitas dormir.
  4. Juega en una habitación bien iluminada.
  5. Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

⚠ ADVERTENCIA – LESIONES POR MOVIMIENTO REPETITIVO Y FATIGA OCULAR

Jugar videojuegos puede causarte dolor en los músculos, articulaciones, piel u ojos. Sigue estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de la piel o fatiga ocular:

- Evita el juego excesivo. Los padres deben asegurarse de que sus hijos jueguen de manera apropiada.
- Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando pienses que no sea necesario.
- Si al jugar sientes cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tienes síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deja de jugar y descansa durante varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúas teniendo alguno de estos síntomas o si sientes otro malestar después de jugar o mientras juegas, deja de jugar y consulta con un médico.

⚠ ATENCIÓN – MAREOS

Jugar videojuegos puede causar mareos en algunos jugadores. Si tú o tus hijos se sienten mareados o con náuseas al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No manejes ni realices otra actividad exigente hasta sentirte mejor.

INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

REV-R1

Es posible que para arreglar un problema con tu producto solo necesites instrucciones sencillas. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario del Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.*

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, visita nuestra página web support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700 para obtener información sobre la solución de problemas o reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.*

*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) SE UTILIZA CON PRODUCTOS QUE NO HAYAN SIDO VENDIDOS NI ESTÉN AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO SIN ESTAR LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, PROGRAMAS Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) SE UTILIZA CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE DAÑA POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS CON MATERIALES DEFECTUOSOS O FABRICACIÓN; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O ELIMINADO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO **LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD** Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

REV-G

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

NINTENDO® GAME MANUAL

CONTROLES BÁSICOS

Controles

Inclínala de forma normal	Inclínala rápidamente

de otros controles funcionan de la misma manera.

Control Wii U GamePad

Movimientos
- Caminar | Agacharse
- Correr
- Saltar — También puedes saltar con X/Y
- Descender de plataformas

A — Atacar
- A — Ataque normal
- + A — Ataque fuerte: Ataca en la dirección que inclines
- + A — Ataque Smash: Lanza rivales en la dirección que inclines

R — Ataque Smash

L — R — Escudo

ZR — ZL — Agarrar

Burlas

Pausa

B — Ataque especial
B / + B — Consulta la sección Combatientes para obtener más información

X — Y — Saltos
X / Y — Saltos aéreos

Los controles pueden ajustarse en el menú Opciones

Control de GameCube

Movimientos
- Caminar | Agacharse
- Correr
- Saltar — También puedes saltar con X/Y
- Descender de plataformas

A — Atacar
- A — Ataque normal
- + A — Ataque fuerte: Ataca en la dirección que deslices
- + A — Ataque Smash: Lanza rivales en la dirección que deslices

X — Y — Saltos
X / Y — Saltos aéreos

L — R — Escudo

Z — Agarrar

Burlas

Pausa

C — Ataque Smash

B — Ataque especial
B / + B — Consulta la sección Combatientes para obtener más información

Los controles pueden ajustarse en el menú Opciones

Adaptador de los controles de GameCube

Puedes usar hasta cuatro controles GameCube a tu consola Wii U gracias al adaptador de los controles de GameCube para Wii U. Si usas un adaptador adicional podrás conectar hasta ocho controles en total. Para obtener más información, consulta el manual del adaptador de los controles de GameCube.

(Los accesorios se venden por separado)

Control Wii U Pro

Usa los mismos controles que el Wii U GamePad

Wii Remote y Classic Controller Pro

Usa los mimos controles que el Wii U GamePad

El Wii U GamePad se incluye con la consola Wii U. Los demás controles se venden por separado.

Controles compatibles

Este programa es compatible con estos controles.

Wii U GamePad

Control Wii U Pro

Control de GameCube

Wii Remote

Wii Remote y Nunchuk

Nintendo 3DS

Wii Remote y Classic Controller Pro

NINTENDO GAME MANUAL

CONTROLES BÁSICOS

Wii Remote (en horizontal)

Caminar	2 Ataque normal	B Escudo
Agacharse	+ 2 Ataque fuerte	− Agarrar
Correr	+ 1 + 2 Ataque Smash	A / + A Burlas
Saltos y saltos aéreos	1 / + 1 Ataque especial	+ Pausa
Descender de plataformas		

Wii Remote y Nunchuk

Caminar	A Ataque normal	/ Z Escudo
Agacharse	+ A Ataque fuerte	/ A + B Agarrar
Correr	+ A Ataque Smash	1 / 2 / 1 + 2 Burlar
/ C Saltos y saltos aéreos	B / + B Ataque especial	+ Pausa
Descender de plataformas		

Sincronización de controles

Sincroniza el control Wii Remote o el control Wii U Pro para usarlos en la consola Wii U. Oprime ⌂ en el control Wii U GamePad o en un control que ya esté sincronizado, elige Configuración de controles, luego elige Sincronizar y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla.

Consulta el manual electrónico

Para obtener más información, consulta el manual electrónico que se incluye en este juego. Para abrirlo, oprime ⌂ en el Wii U GamePad mientras el juego se encuentre en uso y después toca ? en el menú HOME. También puedes realizar estos pasos con un Wii Remote sincronizado.

Nintendo 3DS y Nintendo 3DS XL

Movimientos

Caminar	Agacharse
Correr	
Saltar También puedes saltar con X / Y	
Descender de plataformas	

A Atacar

- A Ataque normal
- + A Ataque fuerte — Ataca en la dirección que deslices
- + A Ataque Smash — Lanza rivales en la dirección que deslices

B Ataque especial

/ + B Consulta la sección Combatientes para obtener más información

X Y Saltos

X / Y Saltos aéreos

Los controles pueden ajustarse en el menú Opciones

Usa la consola Nintendo 3DS como control

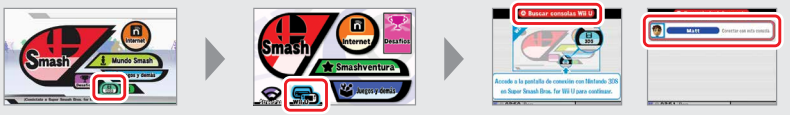
Si tienes el juego Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, podrás usar tu consola Nintendo 3DS como control en Super Smash Bros. for Wii U. Sigue las direcciones que aparecen a continuación para conectar las consolas Nintendo 3DS y Wii U.

En Wii U

1. Selecciona "3DS" en el menú principal.
2. Selecciona "Wii U" en el menú principal.

En Nintendo 3DS

3. Toca "Buscar consolas Wii U" y selecciona la consola a la que quieras conectarte. Ahora tu consola Nintendo 3DS ya podrá ser usada como control.



NINTENDO® GAME MANUAL

COMBATIENTES

Nuevos combatientes aparecerán conforme avances en el juego. Puedes personalizar sus ataques especiales e incluso ajustar sus movimientos.

Puedes transferir tus combatientes personalizados a Super Smash Bros. for Nintendo 3DS.
Consulta el manual electrónico para obtener más información.

PELEADOR Mii

Bola de hierro	Patadas relámpago	Patada hacha	Cabezazo meteórico	SMASH FINAL Estrella fugaz
Lanza una pesada bola de hierro frente a ti.	Ejecuta una serie de patadas a gran velocidad.	Ejecuta un salto mortal y cae dando una patada.	Asciende velozmente y cae con un fuerte cabezazo.	Levanta con un potente gancho y lanza una lluvia de golpes.

ESPADACHÍN Mii

Torbellino	Asalto aéreo	Estocada sideral	Contraataque	SMASH FINAL Filo extremo
Genera un torbellino blandiendo rápidamente la espada.	Salto giratorio rematado con un tajo frontal. Puede cargarse.	Tajo ascendente con caída en picada para lanzar a tus rivales.	Bloquea un ataque rival y contraataca con una estocada demoledora.	Genera una serie de ondas que desplazan a tus adversarios.

TIRADORA Mii

Esfera de plasma	Llamarada	Vuelo lunar	Reflector	SMASH FINAL Rayo sideral
Lanza plasma con Ⓑ. Oprime ✉ para guardarlos.	Lanza en diagonal una llama que genera un incendio al impactar.	Dispara un proyectil hacia abajo que te impulsa hacia arriba.	Genera una barrera que repele los disparos enemigos.	Dispara tres rayos que atraviesan toda la pantalla.

MARIO

Bola de fuego	Capa	Supersalto Puñetazo	F.L.U.D.D.	SMASH FINAL Mario Final
Lanza bolas de fuego con la mano.	La capa hace girar a los rivales y desvía proyectiles.	Da un puñetazo que golpea varias veces mientras salta.	Lanza un torrente de agua que empuja al rival.	Lanza grandes llamaradas que se amplían verticalmente.

DONKEY KONG

Puñetazo gigantesco	Cabezazo	Trompo Kong	Palmeo	SMASH FINAL Ritmo de Konga
Cárgalo con Ⓑ y oprímelo otra vez para golpear.	Un cabezazo capaz de enterrar a un rival.	Un ataque giratorio que te permite moverte a los lados.	Golpea el suelo para atacar con ondas sísmicas.	Oprime Ⓐ siguiendo el ritmo para atacar.

LINK

Arco del héroe	Bumerán tornado	Ataque giratorio	Bomba	SMASH FINAL Golpe Trifuerza
Dispara flechas. Si lo cargas, harán más daño.	Puede arrastra a enemigos al volver. Controla el ángulo con 🕹.	Golpea hacia ambos lados. Úsalo en aire para elevarte.	Saca una bomba que podrás lanzar.	Usa la Trifuerza para ejecutar un combo.

SAMUS

Disparo cargado	Misil	Ataque espiral	Bomba	SMASH FINAL Láser Zero
Dispara una bola de energía. Carga el tiro con Ⓑ.	Inclina 🕹 para dirigir un misil. Toca 🕹 para usar un Supermisil.	Se lanza al aire impactando varias veces a tus rivales.	Saca una bomba. Su estallido te puede elevar.	Dispara un gran rayo láser. Controla su ángulo con 🕹.

YOSHI

Puesta	Huevo rodante	Lanzamiento de huevo	Aplastón	SMASH FINAL Superdragón
Inmoviliza a un rival al convertirlo en un huevo.	Se convierte en un huevo rodante. También puede dar un salto.	Lanza un huevo. Cárgalo para ajustar su ángulo.	Salta y luego choca contra el suelo.	Yoshi adquiere alas y escupe fuego con Ⓑ.

KIRBY

Tragar	Martillo	Corte final	Piedra	SMASH FINAL Gran espada
Absorbe a un rival para copiar sus habilidades.	Ataca con un martillo. El golpe puede cargarse.	Ataca hacia arriba y abajo. Lanza una onda de choque.	Te conviertes en un objeto pesado y caes al suelo.	Usa una enorme espada para asestar muchos golpes.

FOX

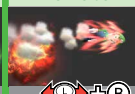
Blaster	Ilusión Fox	Fox de fuego	Reflector	SMASH FINAL Landmaster
Dispara rayos a una gran velocidad.	Atraviesa a un rival para lanzarlo por los aires.	Sale disparado envuelto en llamas. Puedes orientarlo.	Un escudo capaz de devolver proyectiles.	Inclina 🕹 para mover el Landmaster.

PIKACHU

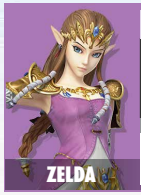
Rayo	Cabezazo	Ataque Rápido	Trueno	SMASH FINAL Placaje Eléctrico
Lanza una bola eléctrica que rebota.	Cárgalo para aumentar su distancia y potencia.	Un movimiento rápido en cualquier dirección.	Invoca un poderoso trueno que impacta a rivales.	Ataca moviéndote libremente. Lanza chispas con Ⓐ Ⓑ.

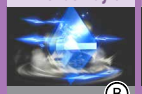
NINTENDO GAME MANUAL

LUIGI

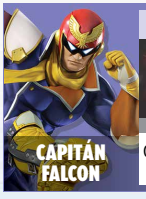
Bola de fuego	Misil verde	Supersalto Puñetazo	Ciclón Luigi	SMASH FINAL Succionaentes 5000
				
Lanza una bola de fuego hacia adelante.	Cárgalo para que Luigi se tire de cabeza.	Salta y asesta un puñetazo que es más fuerte inicialmente.	Gira sin parar al atacar. Elévate oprimiendo Ⓑ varias veces.	Aspira a tus rivales y lánzalos por los aires.

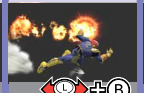
ZELDA



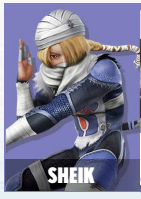
Amor de Nayru	Fuego de Din	Viento de Farore	Ataque del espectro	SMASH FINAL Flecha de luz
				
Genera una barrera que repele los proyectiles.	Un hechizo de fuego que explota al soltar Ⓑ.	Te teletransporta en cualquier dirección.	Invoca un espectro para que ataque. Puede cargarse.	Dispara una flecha de luz para acabar con los rivales.

CAPITÁN FALCON



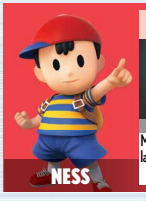
Puño Falcon	Salto predador	Propulsión Falcon	Patada Falcon	SMASH FINAL Halcón azul
				
Carga brevemente y da un poderoso golpe.	Da un salto hacia adelante y golpea.	Salta, atrapa un rival y explota para lanzarlo.	Da una patada ardiente en el suelo o en el aire.	Arrolla a tus rivales con el veloz Halcón azul.

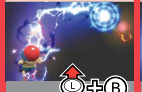
SHEIK



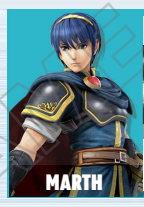
Tormenta de cuchillas	Granada fulminante	Desaparición	Salto delfín	SMASH FINAL Flecha de luz
Lanza cuchillas rápidamente. Puede ser cargado.	Lanza una granada. Suelta Ⓑ para que explote.	Provoca una explosión y te teletransporta.	Da una voltereta en el aire y golpea al elevarse.	Dispara una flecha de luz para acabar con los rivales.

NESS



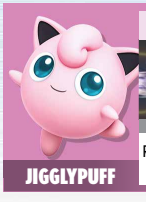
Destello PSI	Fuego PSI	Trueno PSI	Imán PSI	SMASH FINAL Tormenta estelar
				
Mantén Ⓑ e inclina Ⓛ a un lado para dirigir una descarga eléctrica.	Dispara un rayo eléctrico que quema al impactar.	Se dirige con Ⓛ. Si te alcanza te lanzará.	Absorbe proyectiles de energía para curarte.	Invoca una lluvia de meteoritos que se dirige con Ⓛ.

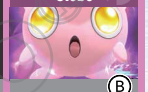
MARTH



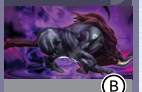
Rompescudos	Danza del sable	Tajo delfín	Bloqueo	SMASH FINAL Golpe crítico
Ataca con la espada para romper escudos.	Lanza una granada. Suelta Ⓛ para que explote.	Provoca una explosión y te teletransporta.	Da una voltereta en el aire y golpea al elevarse.	Dispara una flecha de luz para acabar con los rivales.

JIGGLYPUFF

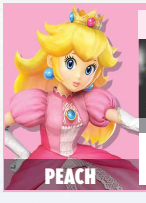


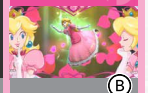
Desenrollar	Destructor	Canto	Descanso	SMASH FINAL Globo
				
Rueda por el escenario. El ataque puede cargarse.	Da un puñetazo que lanzará al rival.	Canta para dormir a un rival cercano.	Duerme junto a un rival para descubrir su poder oculto.	Crece y empuja a rivales hasta ocupar toda la pantalla.

GANONDORF

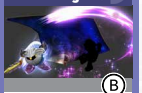
Puñetazo del hechicero	Estrangulamiento	Salto oscuro	Patada del hechicero	SMASH FINAL Bestia de las Tinieblas
				
Ataque con energía oscura concentrada.	Agarra al enemigo. Si lo consigue, lo tira al suelo.	Un movimiento rápido en cualquier dirección.	Lanza una patada voladora o en picada desde el aire.	Se transforma en una bestia que aturde a los rivales.

PEACH

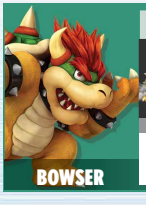


Toad	Bomba Peach	Sombrilla de Peach	Verdura	SMASH FINAL Flor de melocotón
				
Usa a Toad como escudo. Contrataca si lo golpean.	Da un golpe con la cadera. Evita fallar este ataque.	Salta y abre su sombrilla para flotar. Ciérrala con Ⓛ.	Arranca hortalizas u objetos del suelo para arrojarlos.	Duerme a los rivales y hace que caigan frutas gigantes.

META KNIGHT

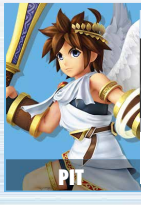
Supertornado	Turbotaladro	Lanzadera	Capa dimensional	SMASH FINAL Oscuridad galáctica
				
Rota y golpea al rival. Oprime Ⓑ repetidamente para elevarte.	Gira sin parar y ataca con la espada.	Da un gran salto y golpea en el aire dos veces.	Se teletransporta. Oprime Ⓑ al reaparecer para atacar.	Sumerge a los rivales en la oscuridad y los golpea.

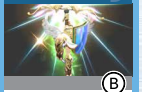
BOWSER



Aliento de fuego	Martinete giratorio	Fortaleza giratoria	Bomba Bowser	SMASH FINAL Giga Bowser
Lanza fuego. Cambia la dirección con Ⓛ.	Agarra a un rival, salta con él y lo aplasta al caer.	Gira en su caparazón para punzar a sus rivales.	Arranca hortalizas u objetos del suelo para arrojarlos.	Se transforma en Giga Bowser. Es imposible aturdirlo.

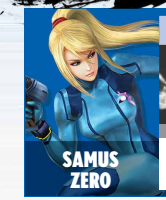
PIT



Arco de Palutena	Brazal radial	Don del vuelo	Orbitales escudo	SMASH FINAL Tres tesoros sagrados
				
Dispara una flecha que puedes dirigir.	Se lanza hacia adelante y ataca con un gancho.	Se eleva al aire en cualquier dirección.	Protegen tus flancos y repelen balas.	Desata el poder de los tres tesoros sagrados.

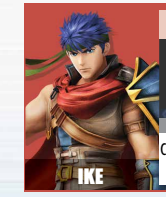
NINTENDO GAME MANUAL

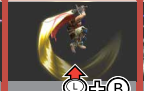
SAMUS ZERO



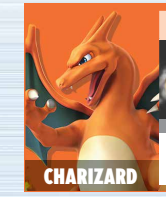
Paralizador	Látigo de plasma	Patadas propulsoras	Salto mortal	SMASH FINAL Nave de combate
Dispara un rayo que paraliza al adversario.	Ataca con un látigo de energía. Puede cargarse.	Se eleva en el aire dando una serie de patadas.	Da una voltereta y sepulta rivales en el suelo.	Dispara potentes rayos desde una nave.

IKE



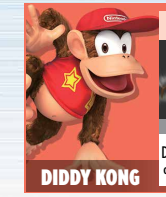
Erupción	Espadazo	Éter	Contraataque	SMASH FINAL Gran Éter
				
Clava la espada en el suelo. Puede cargarse.	Asesta un tajo horizontal. Puede cargarse.	Lanza la espada, salta y la toma para atacar.	Contrarresta proporcionalmente un ataque enemigo.	Lanza a los rivales y los remata a espadazos.

CHARIZARD



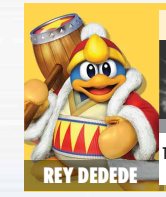
Lanzallamas	Envite Ígneo	Vuelo	Golpe Roca	SMASH FINAL Megaevolución
Escupe fuego. Cambia el ángulo con Ⓛ.	Una embestida explosiva que también te daña.	Elévate por los aires y ataca con un giro.	Destroza una piedra para atacar con sus fragmentos.	Evoluciona a Mega-Charizard X. Escupe fuego con Ⓑ.

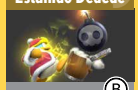
DIDDY KONG



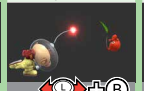
Cacahuatola	Pirueta simiesca	Barriles retropropulsados	Cáscara de plátano	SMASH FINAL Barrilada
Dispara proyectiles. Puede cargarse y sobrecargarse.	Salta y agarra a un rival. Oprime Ⓑ para patearlo.	Vuela y embiste a los rivales. Mantén Ⓑ para llegar lejos.	Lanza una cáscara de plátano hacia atrás.	Vuela y lanza ráfagas de destrucción.

REY DEDEDE

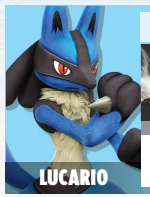


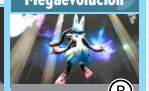
Tragar	Lanzamiento de Gordo	Supersalto Dedede	Martillo a reacción	SMASH FINAL Estallido Dedede
				
Traga a un rival y escúpelo con forma de estrella.	Lanza un Gordo espinoso. Cambia su trayectoria con Ⓛ.	Un enorme salto con caída rápida.	Cárgalo con Ⓑ, ¡pero no demasiado!	Atrae a los rivales y les da con el martillo.

OLIMAR

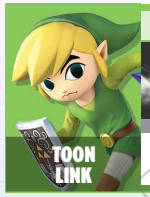
Arrancar pikmin	Lanzamiento de pikmin	Pikmin alados	Reagrupación de pikmin	SMASH FINAL Final del día
				
Arranca tres pikmin en orden.	Lanza pikmin que se aferrarán a su presa.	Elévate con Ⓑ y dirígete con Ⓛ.	Llama a los pikmin para que vuelvan a ti.	Despega mientras tus rivales son atacados.

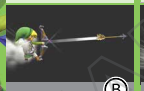
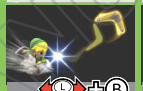
LUCARIO



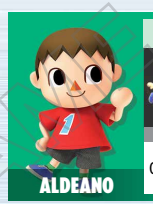
Esfera aural	Palmeo	Velocidad Extrema	Doble Equipo	SMASH FINAL Megaevolución
				
Carga una esfera de energía que daña a los rivales.	Libera energía al impactar. Puedes agarrar a rivales cercanos.	Elévate y ataca al final. Cambia la dirección con Ⓛ.	Crea una copia de Lucario para contratacar.	Evoluciona a Mega-Lucario. Tu Aura estará al máximo.

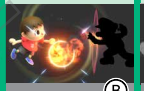
TOON LINK



Arco del Héroe	Bumerán	Ataque giratorio	Bomba	SMASH FINAL Golpe Trifuerza
				
Dispara flechas. Puedes cargarlo con Ⓑ.	Causa daño a la ida y a la vuelta. Controla el ángulo con Ⓛ.	Cárgalo con Ⓑ. Úsalo en aire para elevarte.	Saca una bomba que podrás lanzar.	Usa la Trifuerza para ejecutar un combo.

ALDEANO

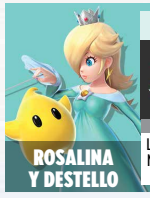


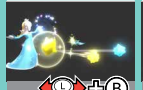
Bolsillo	Cohete Giroide	Casco de globos	Leñador	SMASH FINAL Hogar, dulce hogar
				
Guarda objetos con Ⓑ. Oprime Ⓑ de nuevo para sacarlos.	Dispara el Giroide. Mantén oprimido Ⓑ para subirte en él.	Usa globos para volar y maniobra en el aire con Ⓛ.	Planta una semilla, riégala y tala el árbol.	Encierra a tus rivales en una casa explosiva.

ENTRENADORA DE Wii FIT

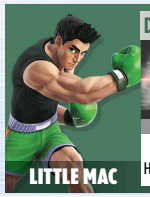
El saludo al sol	Cabeceo	Aros aeróbicos	Respiración profunda	SMASH FINAL Wii Fit
Carga energía con Ⓑ. Usa Ⓑ otra vez para arrojarla.	Cabecea un balón de fútbol.	Elévate con los aros. Oprime Ⓑ repetidamente para subir más.	Oprime Ⓑ en el momento justo para curarte.	Lanza siluetas en diferentes posturas de yoga.

ROSALINA Y DESTELLO



Tiro Destello	Trozos de estrella	Salto estelar	Antigravedad	SMASH FINAL Hiperestrella
				
Lanza a Destello al frente. Mantén oprimido Ⓑ para alejarlo.	Destello arroja trozos de estrella aun sin estar con Rosalina.	Da un grácil salto cuya dirección puedes cambiar con Ⓛ.	Agita la varita y atrae los objetos hacia ti.	Dispara una lluvia de estrellas. Explota al final.

LITTLE MAC



Directo concentrado	Impacto directo	Gancho demoledor	Guardia	SMASH FINAL Giga Mac
Carga el ataque con Ⓑ. Hazlo de nuevo para golpear.	Esquiva ataques y propina un golpe.	Asesta un gancho ascendente mientras giras.	Esquiva un ataque y responde con un gancho.	Adquiere poder al transformarte en Giga Mac.

NINTENDO GAME MANUAL

GRENINJA

Shuriken de Agua	Sombra Vil	Hidrobomba	Sustituto	SMASH FINAL Técnica Floral Ninja
Lanza un shuriken de agua. Cárgalo con Ⓑ.	Desliza la sombra y suelta Ⓑ para atacar.	Dispara un chorro de agua y dirígelo con Ⓛ.	Invoca un doble y ejecuta un contraataque.	Lanza a un rival para atacarlo continuamente.

MEGA MAN

Hoja de metal	Bomba de choque	Resorte Rush	Escudo de hojas	SMASH FINAL Mega Leyendas
Lanza una sierra de Metal Man. Dirígela con Ⓛ.	Lanza bombas que se pegan al enemigo.	Invoca a Rush y úsalo como trampolín.	Hojas giratorias que dañan al contacto. Dispáralas con Ⓑ.	Convoca a otros Mega Man para dar un gran disparo.

PALUTENA

Retícula automática	Reflector	Teletransporte	Contraataque	SMASH FINAL Agujero negro y rayo
Dispara rayos de energía a quien tengas delante.	Crea una barrera reflectante que avanza.	Telepórtate en la dirección que inclines Ⓛ.	Escúdate y contraataca con este movimiento.	Atrae a los rivales y dispara un rayo concentrado.

PAC-MAN

Fruta de bonificación	Píldora de poder	Pac-Salto	Hidrante	SMASH FINAL Super PAC-MAN
Lanza una variedad de objetos con Ⓑ.	Lanza una hilera de Pac-Puntos y síguelos con Ⓛ.	Saca una cama elástica y bota sobre ella.	Aparece un hidrante que lanza chorros de agua.	Usa Ⓛ para moverte y comer a tus rivales.

ROBIN

Trueno	Arcfire	Elwind	Nosferatu	SMASH FINAL Agrupación
Lanza un rayo eléctrico. Cárgalo para darle potencia.	Genera un pilar de llamas.	Lanza viento mágico y se eleva.	Lanza un hechizo que daña a tus rivales y te cura.	Llama a Chrom para atacar juntos.

SHULK

Artes de Monado	Ataque dorsal	Ataque aéreo	Premonición	SMASH FINAL Cadena
Oprime Ⓑ para activar una de las artes de Monado.	Asesta un espadazo. Golpea por detrás para hacer más daño.	Lanza al enemigo de un tajo ascendente. Rematálo con Ⓑ.	Intuye un ataque, lo esquiva y contraataca.	Shulk, Dunban y Riki ejecutan un ataque en cadena.

BOWSER JR.

Cañón koopayaso Jr.	Atropello	Salto explosivo	Mecakoopa	SMASH FINAL Pintura de Mario oscuro
Dispara una bola de cañón. Cárgalo con Ⓑ.	Maneja un kart muy rápido. Puedes hacerlo girar.	Salta del Koopayaso Jr. antes de que explote.	Suelta un Mecakoopa que explotará al tocar un rival.	Los rivales que queden en la X serán lanzados.

SONIC

Ataque teledirigido	Torbellino	Salto del resorte	Carga torbellino	SMASH FINAL Super Sonic
Salta y sal disparado hacia un rival cercano.	Rueda rápidamente. Puedes cargar el ataque.	Saca un resorte para dar un gran salto.	Sal disparado. Oprime rápidamente Ⓑ para darle potencia.	Un ataque supersónico que daña al contacto.

amiibo

Este programa es compatible con las figuras amiibo. Toca el punto de contacto NFC del Wii U GamePad con la figura amiibo para usarla.

Tu amigo y tu rival

Al activar a tu amiibo en la pantalla de selección de personaje, el amiibo se convertirá en una figura combatiente (FIG). Puedes combatir en equipo o en su contra.

Nota: las FIG no podrán ser controladas.

Cuando un amiibo se une al combate puede ganar goldones y objetos para ti.

¡Juega y fortalécelos!

Aunque tu amiibo es débil al principio, aprenderá las tácticas de sus adversarios y aumentará de nivel para hacerse más fuerte e inteligente. También puedes suministrarle accesorios para mejorar sus capacidades.

Para obtener más información acerca de amiibo, visita **nintendo.com/amiibo**

NINTENDO GAME MANUAL